



KONSTRUKSI SISTEM INFORMASI UNTUK BADAN USAHA MILIK DESA BERBASIS WEB

Hendry¹, Irwan², Barany Fachri³, Fajar Ryanda⁴

^{1,2,3,4}Program Studi Sistem Komputer, Universitas Pembangunan Panca Budi, Medan
e-mail: *¹ rickyramadhan @dosen.pancabudi.ac.id, ²irwan@dosen.pancabudi.ac.id,
³baranyfachri@dosen.pancabudi.ac.id

Abstrak

Organisasi yang berbeda dari pemerintah desa, Instansi Usaha Milik Desa bertujuan untuk mendukung seluruh kegiatan ekonomi dan pelayanan publik dengan mengoptimalkan kekayaan desa. Sebagai bagian dari perekonomian masyarakat, BUMDes diharapkan dapat menjadi alternatif cara untuk meningkatkan perekonomian desa. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi badan usaha milik desa (BUMDes). Sistem ini akan memberikan informasi tentang pengelolaan keuangan entitas ekonomi desa. Untuk mencapai tujuan ini, penelitian ini menggunakan pendekatan perancangan Rational Unified Process. Inisiasi, elaborasi, konstruksi, dan transisi adalah tahapan yang dilakukan. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem aplikasi yang dapat digunakan untuk mengelola kegiatan BUMDes yang terjadi di wilayah perairan, komersial, dan peternakan..

Kata kunci : Sistem Informasi, RUP, BumDes, Perancangan

Abstract

A distinct organization from the village government, BUMDes aims to support all economic activities and public services by optimizing village wealth. As part of the community economy, BUMDes is expected to be an alternative way to improve the village economy. This research aims to create an information system for village-owned enterprises (BUMDes). This system will provide information about the financial management of village economic entities. To achieve this goal, this research uses the Rational Unified Process design approach. Initiation, elaboration, construction, and transition are the stages performed. This research resulted in an application system that can be used to manage BUMDes activities that occur in water, commercial, and livestock areas...

Keywords: Information System, RUP, BumDes, Design

I. PENDAHULUAN

Usaha desa adalah toko didirikan, dimana pemilikan pengelolaan permodalannya pemerintah kota. Menurut Permendes No. 4 yang dibentuk untuk menyelenggarakan segala kegiatan ekonomi dan pelayanan umum. mengoptimalkan kekayaan desa (R. Cahaya, 2016). Jenis organisasi atau perusahaan yang dikelola oleh profesional tetapi tetap mempertahankan potensi asli desa. Dengan menyediakan bahan untuk penyelenggaraan BUMDes, kepengurusan dan pengelolaan

BUMDes dapat ditingkatkan, maka tanggung jawab administrasi dan keuangan BUMDes akan menjadi insentif dan akan mendorong perangkat desa dan pengurus BUMDes untuk merumuskan langkah-langkah strategis untuk membantu BUMDes maju dan berkembang (A.J.D.S.Baretha et al, 2020).

Berdasarkan studi oleh (M.R.R.S.Anggraeni, 2016) BUMDes tidak diragukan lagi Menimbulkan perubahan dalam bidang ekonomi dan sosial. Penyelidikan kedua yang dilakukan



(D. Faedulloh, 2018). BUMDes harus belajar dari kegagalan praktik kelembagaan ekonomi desa di masa lalu. Penelitian ketiga yang dilakukan oleh (R.A. Prasetyo, 2017) berkaitan dengan poola pemanfaatan lebih banyak dalam desa, Survei keempat yang dilakukan oleh (A.J.D.S.Baretha et al, 2020) meningkatkan profesionalisme perangkat desa dan manajemen BUMDes dalam pengelolaan keuangan BUMDes. Penelitian kelima dilakukan oleh (F.H.U.L.A.Suprojo, 2017) Mendeskripsikan peran pemerintah desa Tlekung dalam pengembangan BUMDes dan Dalam penelitian ini peneliti memutuskan untuk mengkaji sistem informasi pengelolaan BUMDes untuk

Pendirian BUMDes disesuaikan dengan karakteristik lokasi dan aktivitas ekonomi kota yang ada, seperti pengelolaan pasar kota, wisata, kegiatan simpan pinjam, dan pengembangan kerajinan kota. Tujuan pendirian BUMDes adalah untuk meningkatkan pendapatan asli desa, mendorong pertumbuhan kegiatan ekonomi desa, dan meningkatkan kemampuan anggota masyarakat desa untuk mengembangkan usaha mikro di sektor informal. pekerjaan wanita di pedesaan. (F.H.U.L.A.Suprojo, 2017). Oleh karena itu, keberadaan BUMDes di tengah perekonomian masyarakat desa diharapkan dapat menjadi solusi alternatif untuk melindungi dan memperkuat masyarakat pedesaan.

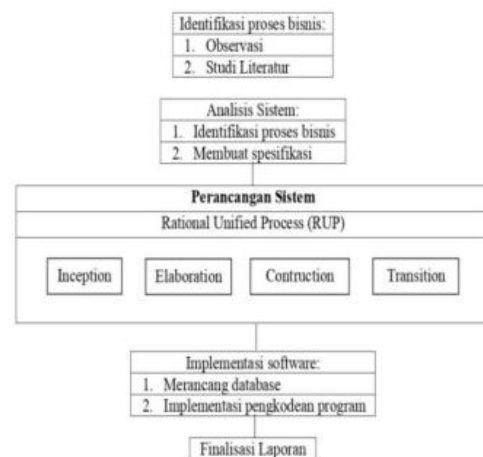
Desa Sei Limbat memiliki beberapa fasilitas, termasuk simpan pinjam, pertanian, air bersih, peternakan, perdagangan, dan layanan umum. Tetapi administrasinya masih dilakukan secara manual—dicatat dalam buku besar—sehingga harus ditulis ulang untuk dilaporkan di komputer karena khawatir buku tersebut akan hilang atau rusak. Akibatnya, sistem ini diharapkan dapat

membantu manajer meningkatkan efisiensi kinerja.

II. METODOLOGI PENELITIAN

1. RUP (*Rational Unified Process*)

RUP (*Rational Unified Process*) menggunakan konsep berorientasi objek, dengan kegiatan yang mencakup fokus pada pengembangan model menggunakan bahasa model terpadu (UML). pendekatan iteratif [13]. Kerangka Pemikiran adalah diagram yang menggambarkan alur logis dari sebuah penelitian. Kerangka berpikir pada Gambar 1



Gambar 1. Kerangka Pemikiran

Dari gambar 1 menunjukkan tahapan dari proses perencanaan sistem. Penjelasan masing – masing dari tahapan adalah sebagai berikut :

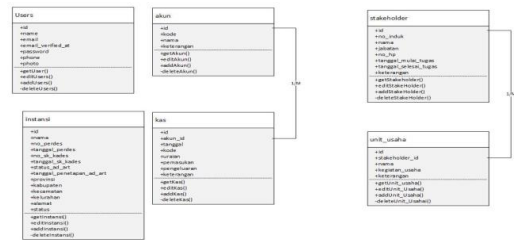
1. Identifikasi proses bisnis tahap dimana mengenali permasalahan yang ada pada pengguna kemudian dilakukan proses tahapan awal dalam membuat sistem yang baru.
2. Analisis Sistem Pada tahap ini dilakukan perancangan data, antar muka (interface). Desain yang dibuat berfokus pada pembuatan desain program pendukung perangkat lunak .
3. Perancangan sistem Pada tahap ini merupakan implementasi dari tahap

design yang kemudian diuji perbagian atau per unit.

4. Implementasi di tahap ini dilakukan proses pengujian terhadap sistem atau testing terhadap rancangan sistem informasi kemudian sistem tersebut di uji secara keseluruhan apakah sudah sesuai dengan hasil yang diharapkan
5. Finalisasi pada tahap ini software yang sudah dibuat di serahkan kepada user untuk dijalankan serta dilakukan perawatan oleh pihak instansi.

b. Class Diagram

Perancangan Class Diagram, dapat memetakan secara langsung ke bahasa pemrograman, pada Gambar 3:



Gambar 3. Class Diagram

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Inception

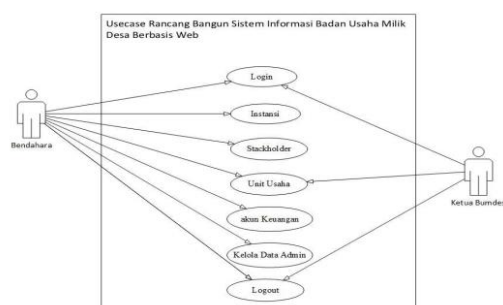
Tahap pertama ini merupakan permulaan yang memodelkan proses bisnis yang dibutuhkan

(business modeling) dan mendefinisikan kebutuhan akan sistem yang dibuat (requirements).

2. Elaboration

Dalam tahap kedua, lebih banyak perhatian diberikan pada perencanaan arsitektur sistem. Dalam tahap ini, seseorang dapat menentukan apakah arsitektur sistem yang diinginkan dapat dibuat atau tidak, dan mengantisipasi potensi risiko dari arsitektur yang dibuat, yang kemudian dimodelkan dalam bentuk aktor yang terlibat dalam sistem.

a. Usecase Diagram



Gambar 2. Usecase Diagram

3. Construction

Pada tahap ketiga, aplikasi dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Framework Laravel, yang dibangun berdasarkan desain yang dibuat pada tahapan sebelumnya, seperti yang ditunjukkan pada gambar 4 di bawah ini.



Gambar 4. Dashboard

4. Transition

Setelah sistem dibangun, fase transisi harus ditentukan apakah fungsi-fungsi yang tersedia berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna. Metode kotak hitam digunakan untuk menguji program dalam sistem ini.

Tabel 1. Pengujian Black Box

Kelas Uji	Skenario	Hasil yang dituju	Kesimpulan
Login (berhasil)	Memasukkan username dan	Masuk ke halaman utama	Berjalan



	password		
Instansi	Menambah, menghapus, melihat dan mengedit data instansi	Masuk ke halaman instansi dan bisa melakukan CRUD data	Berjalan
Stakeholder	Menambah, menghapus, melihat dan mengedit data Stakeholder	Masuk ke halaman stakeholder dan bisa melakukan CRUD data	Berjalan
Unit Usaha	Melakukan transaksi jual beli barang dan/jasa	Masuk ke halaman unit usaha (perternakan, perdagangan umum, air) dan melakukan transaksi jual beli	Berjalan
Akun Keuangan	Untuk melihat pemasukan dan pengeluaran transaksi serta laporan transaksi	Masuk ke akun keuangan dan dapat melihat pemasukan yang telah terjadi di	Berjalan

		unit usaha, serta dapat input pengeluaran, dan melihat laporan keuangan hasil transaksi	
Kelola Data Admin	Mengelola data admin jika ada perubahan data	Masuk ke halaman edit informasi admin	Berjalan
Logout	Menekan tombol keluar	Keluar dari sistem	Berjalan

5. KESIMPULAN

Kajian dan tinjauan literatur saat ini menunjukkan bahwa suatu sistem aplikasi berbasis web telah dikembangkan untuk Instansi Usaha Milik Desa (BUMDes). Sistem ini memiliki kemampuan untuk mengelola kegiatan transaksi dan keuangan BUMDes, membuat merekapitulasi keuangan BUMDes, dan membantu membuat keputusan tentang cara meningkatkan kualitas usaha untuk meningkatkan potensi ekonomi desa.

DAFTAR PUSTAKA

- R. Cahyana, "Memfungsikan Telecenter Sebagai Pusat Pembangunan Ekonomi Digital di Wilayah Perdesaan dengan Melibatkan Relawan Teknologi Informasi," *Temu Ilm. Nas. Peneliti*, pp. 245–258, 2016.



- A. J. D. S. Baretha M Titioaka, Meny Huliselan, Abdullah Sanduan, Fransiska N Ralahallo, "Pengelolaan Keuangan Bumdes Di Kabupaten Kepulauan Aru," *J. Pengabd. Masy. Jamak*, vol. 3, no. 1, pp. 197–216, 2020
- M. R. R. S. Anggraeni, "Peranan Badan Usaha Milik Desa (Bumdes) Pada Kesejahteraan Masyarakat Pedesaan Studi Pada Bumdes Di Gunung Kidul, Yogyakarta," *Modus*, vol. 28, no. 2, p. 155, 2016, doi: 10.24002/modus.v28i2.848
- D. Faedlulloh, "BUMDes dan Kepemilikan Warga: Membangun Skema Organisasi Partisipatoris," *J. Gov.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–17, 2018, doi: 10.31506/jog.v3i1.3035
- R. A. Prasetyo, "'Peranan Bumdes Dalam Pembangunan Dan Pemberdayaan Masyarakat Di Desa Pejambon Kecamatan ...,'" *J. Dialekt. Vol.*, vol. XI, no. March 2016, pp. 86–100, 2017
- F. H. U. L. A. Suprojo, "Peran Pemerintah Desa Dalam Pengembangan Badan Usaha Milik Desa (BUMDes)," *JISIP J. Ilmu Sos. dan Ilmu Polit.*, vol. 8, no. 4, pp. 367–371, 2019, doi: 10.33366/jisip.v8i4.2017.
- T. Abdulghani and T. Solehudin, "Sistem Informasi Pengelolaan Administratif Badan Usaha Milik Desa (Bumdes) Berbasis Client-Server Studi Kasus Di Desa Sindangasih Kecamatan Karangtengah," *SANTIKA is a Sci. J. Sci. Technol.*, vol. 8, no. 2, pp. 241–254, 2018
- Cholifah, W. N., Sagita, S. M., & Knowledge, S. (2018). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android. 3(2), 206–210.
- D. H. Sulistyawati, L. F. Narulita, and I. A. Brahmaratih, "Perancangan sistem informasi bumdes loh jinawi desa galengdowo, wonosalam, jombang," *J. Leverage, Engag. Empower. Community*, vol. 1, no. 2, pp. 125–132, 2019.
- rahmawati, R. Alit, and R. Mumpuni, "Implementasi Metode Rup Dalam Analisa Dan Perancangan Sistem Pemesanan Online Konveksi," *J. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 3, pp. 806–816, 2020
- Meisa, T., Putra, B., Purwanto, H. L., & Dwanoko, Y. S. (2019). Rancang bangun sistem informasi geografis untuk menunjang promosi pariwisata dinas pariwisata dan kebudayaan kabupaten malang. 2, 718–725.
- Nurchahyo, W. (2012). Manajemen Perjalanan Dinas Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD). 11(1), 61–70
- Nurfarida, N., Amalia, H., & Yunita, Y. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Biaya Perjalanan Dinas. *Jurnal Teknik Komputer*, 6(1), 45–52. <https://doi.org/10.31294/jtk.v6i1.6708>
- [14] Jogyianto. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi, 2005.
- Rachmawati, S., Retnasari, T., & Rachmawati, S. (2018). Optimalisasi Sistem Informasi Perjalanan Dinas Dalam Meningkatkan Efisiensi Biaya Perusahaan. 1, 241–249. [16] P. Bondan. Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid (Belajar Tajwid) Berbasis Android. Jakarta: Universitas Gunadarma, 2014..
- Vo, M. H. L., & Hoang, Q. (2020). Transformation of uml class diagram into owl ontology. *Journal of Information and Telecommunication*, 4(1).



<https://doi.org/10.1080/24751839.2019.1686681>

- Putra, R.R. (2016). Perancang aplikasih berbasis komputer. Jurnal Teknik ITS, 7.
- C. Rizal, Supriyandi, M. Amin. “Perancangan Aplikasi Pengelolaan Keuangan Desa Melalui E-Village Budgeting,” *Bull. Comput. Sci. Res.*, vol. 3, no. 1, pp. 7–13, 2022, doi: 10.47065/bulletincsr.v3i1.181.
- Hendry, Supiyandi, C.Rizal, B.Fachri. (2023). Fitur Bot telegram berbasis mikrotik dalam monitoring perangkat jaringan. Prosiding Nasional ESCAF (Economic, Social Science, Computer, Agriculture and Fisheries. 1180-1184.
- R. Ramadhan, B.Fachri. (2023). Perancangan Sistem Informasi Geografis Pada Lokasi Bimbingan Belajar Berbasis Android. Prosiding Nasional ESCAF (Economic, Social Science, Computer, Agriculture and Fisheries. 1325-1332.
- B.Fachri, C.Rizal, Supiyandi, Eko Hariyanto, Rian Farta Wijaya. (2023). Penerapan Metode RAD Pada Sistem Informasi Pengelolaan Bank Sampah. Prosiding Nasional ESCAF (Economic, Social Science, Computer, Agriculture and Fisheries. 1079-1086.
- Supiyandi, C.Rizal, M.Iqbal. (2023). Perancangan Website Promosi Kursus LKP Karyaprima Berbasis Web. Prosiding Nasional ESCAF (Economic, Social Science, Computer, Agriculture and Fisheries. 989-995.