



PERANCANGAN USER INTERFACE PADA WEBSITE KELOMPOK TANI DESA KLAMBIR LIMA KEBUN

Randi Rian Putra¹, Nadya Andhika Putri²

¹ Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, UNPAB
Medan mail: Randirian@dosen.pancabudi.ac.id

² Program Studi Sistem Komputer, Fakultas Sains dan Teknologi, UNPAB
Email: nadyaandhika@dosen.pancabudi.ac.id

* Randi Rian Putra

Abstrak

Kelompok tani desa klambir lima kebun merupakan sekumpulan petani/peternak/pekebun yang dibentuk atas dasar kesamaan kondisi lingkungan dan keakraban untuk peningkatan pengembangan usaha. Kelompok tani bertujuan untuk membentuk salah satu kelembagaan pertanian yang berperan penting dan menjadi ujung tombak dalam pembangunan pertanian. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah perancangan website kelompok tani berdasarkan design user interface dan user experience yang sudah responsive terhadap tampilan mobile, sehingga dengan adanya perancangan ini dapat membangun sebuah website kelompok tani berdasarkan uji usability dari anggota kelompok tani di desa klambir lima kebun. Proses kegiatan dari kelompok tani di desa klambir lima kebun masih menggunakan sistem secara manual sehingga mengakibatkan banyak kegiatan dari kelompok tani yang tidak diketahui oleh masyarakat luar, hasil dari penelitian ini dapat terciptanya sebuah design website kelompok tani yang dapat membantu dalam proses mengembangkan dan menyebar luaskan kegiatan kepada masyarakat luas, sehingga kelompok tani pada desa klambir lima kebun dapat berkembang dengan baik.

Kata kunci: Kelompok Tani, Desa, Design dan user interface

Abstract

The farmer group in the village of Klambir Lima Kebun is a group of farmers/breeders/planters formed on the basis of similarities in environmental conditions and friendship to increase business development. Farmer groups aim to form an agricultural institution that plays an important role and becomes the spearhead in agricultural development. This study aims to build a farmer group website design based on user interface design and user experience that is already responsive to mobile displays, so that with this design you can build a farmer group website based on usability tests from farmer group members in Klambir Lima Kebun village. The process of the activities of the farmer groups in the village of Klambir Lima Kebun still uses the system manually resulting in many activities of the farmer groups that are not known to the outside community, the results of this study can create a website design for farmer groups which can assist in the process of developing and disseminating activities to the wider community, so that farmer groups in the village of Klambir Lima Gardens can develop properly.

Keywords: Farmer Group, Village, Design and user interface

I. PENDAHULUAN

Kelompok tani desa klambir lima kebun merupakan sekumpulan petani/peternak/pekebun yang dibentuk atas dasar kesamaan kondisi lingkungan dan

keakraban untuk peningkatan pengembangan usaha. Kelompok tani bertujuan untuk membentuk salah satu kelembagaan pertanian yang berperan penting dan menjadi ujung tombak dalam pembangunan pertanian.



Sistem Informasi adalah sebuah sistem yang memiliki tempat penyimpanan data, pengelompokan data, pengumpulan data, dan menyebarkan informasi. Perkembangan teknologi yang kini mulai berkembang secara pesat, semua aspek menuntut kemudahan, kecepatan, dan keakuratan dalam mendapatkan maupun mengolah suatu informasi (Supiyandi et al., 2022).

Berdasarkan beberapa kondisi yang telah dikemukakan, maka diperlukan upaya-upaya yang dapat mendukung terjadinya regenerasi pelaku pertanian. Upaya mempercepat terjadinya regenerasi pelaku pertanian tersebut telah dilakukan melalui penguatan kelompok tani dalam bentuk pembinaan desa mitra di desa klambir lima kebun.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah perancangan website kelompok tani berdasarkan design user interface dan user experience yang sudah responsive terhadap tampilan mobile, sehingga dengan adanya perancangan ini dapat membangun sebuah website kelompok tani berdasarkan uji usability dari anggota kelompok tani di desa klambir lima kebun.

Proses kegiatan dari kelompok tani di desa klambir lima kebun masih menggunakan sistem secara manual sehingga mengakibatkan banyak kegiatan dari kelompok tani yang tidak diketahui oleh masyarakat luar, hasil dari penelitian ini dapat terciptanya sebuah design website kelompok tani yang dapat membantu dalam proses mengembangkan dan menyebar luaskan kegiatan kepada masyarakat luas, sehingga kelompok tani pada desa klambir lima kebun dapat berkembang dengan baik.

Dalam (Supiyandi et al., 2023) Sistem adalah kumpulan terorganisir bagian (atau subsistem) yang sangat terintegrasi untuk mencapai tujuan keseluruhan. Sistem memiliki berbagai masukan, yang melalui proses tertentu untuk menghasilkan keluaran tertentu, yang bersama-sama, mencapai tujuan yang diinginkan secara

keseluruhan untuk sistem. Jadi suatu sistem biasanya terdiri dari banyak sistem yang lebih kecil, atau subsistem. Misalnya, sebuah organisasi terdiri dari banyak fungsi administrasi dan manajemen, produk, layanan, kelompok, dan individu. Jika satu bagian dari sistem diubah, sifat sistem secara keseluruhan juga berubah (Zwass, 2019).

Web adalah nama umum untuk World Wide Web, subset dari Internet yang terdiri dari halaman-halaman yang dapat diakses oleh browser Web. Banyak orang beranggapan bahwa Web sama dengan Internet, dan menggunakan istilah-istilah ini secara bergantian (Rizal & Fachri, 2023). Namun, istilah Internet sebenarnya mengacu pada jaringan server global yang memungkinkan berbagi informasi yang terjadi melalui Web. Jadi, meskipun Web membuat sebagian besar Internet, tetapi mereka tidak satu dan sama (Kustiyaningsih & Devie, 2017).

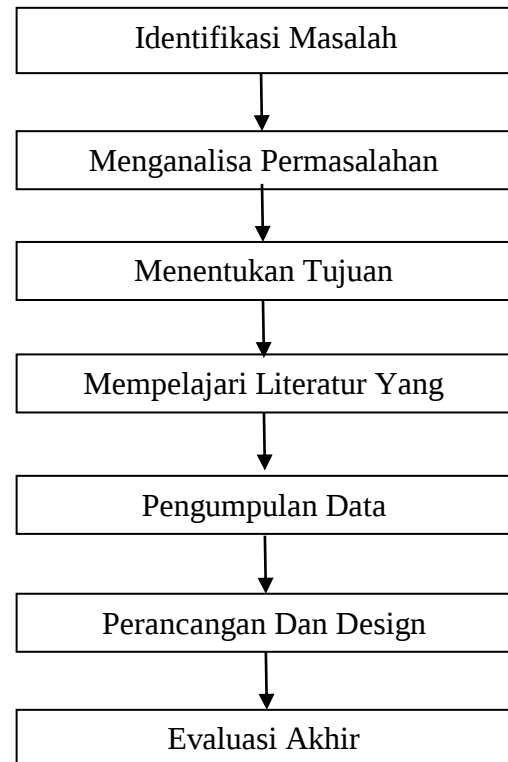
User Interface merupakan salah satu bagian paling penting dalam sistem komputer karena user interface berhubungan dengan pengguna, dapat dilihat, dapat didengar, dan dapat disentuh, sedangkan User Experience (UX) bukan merupakan cara kerja dari suatu produk atau jasa melainkan User Experience merupakan cara kerja diluar, dimana seseorang datang dan berhadapan langsung. Usability adalah atribut kualitas yang menjelaskan atau mengukur seberapa mudah penggunaan suatu antar muka (interface). Kata "usability" juga merujuk pada metode untuk meningkatkan kemudahan pemakaian selama proses perancangan / desain (Pambajeng & Ardiansyah, 2019).

Kelompok tani adalah kumpulan petani yang terikat secara non formal dan dibentuk atas dasar kesamaan, kepentingan, kesamaan kondisi lingkungan (sosial, ekonomi, sumberdaya), keakraban dan

keserasian, serta mempunyai pimpinan untuk mencapai tujuan bersama. Peran kelompok tani yang mengacu pada Permentan tersebut adalah : (a) Kelas belajar, kelompok tani merupakan wadah belajar mengajar bagi anggotanya guna meningkatkan pengetahuan, keterampilan dalam berusaha tani; (b) Wahana kerjasama, kelompok tani merupakan tempat untuk memperkuat kerjasama diantara sesama petani dalam kelompok tani dan antar kelompok tani serta dengan pihak lain; (c) Unit produksi, sebagai unit produksi, kelompok tani diarahkan untuk memiliki kemampuan mengambil keputusan dalam menentukan pengembangan produksi yang menguntungkan (Maulana, 2019).

II. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini di perlukan metode yang digunakan untuk melakukan penelitian sehingga mampu menjawab masalah – masalah yang sedang diteliti dan tujuan penelitian. Suatu penelitian biasanya selalu dimulai dengan suatu perencanaan yang seksama yang mengikuti serentetan petunjuk yang disusun secara logis dan sistematis, sehingga hasilnya dapat mewakili kondisi yang sebenarnya dan dapat dipertanggung jawabkan seperti dilihat pada gambar dibawah ini (Putra et al., 2022):



Gambar 1. Metode Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja pada gambar 3.1, maka masing-masing langkahnya dapat diuraikan seperti dibawah ini :

1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah merupakan langkah awal yang dilakukan dalam penelitian ini. Pada tahap mengidentifikasi masalah dimaksudkan agar dapat memahami masalah yang akan diteliti, sehingga dalam tahap analisis dan perancangan tidak keluar dari permasalahan yang diteliti

2. Analisis Permasalahan

Langkah analisis masalah adalah langkah untuk memahami masalah yang telah ditentukan ruang lingkup atau batasannya. Dengan menganalisa masalah yang telah ditentukan tersebut, maka diharapkan masalah tersebut dapat dipahami dengan baik.

3. Menentukan Tujuan



Berdasarkan pemahaman dari permasalahan dari permasalahan, maka ditentukan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini. Pada tujuan ini ditentukan target yang akan dicapai, terutama yang dapat mengatasi masalah-masalah yang ada.

4. Mempelajari Literatur Yang Berkaitan Dengan Judul

Untuk mencapai tujuan, maka dipelajari beberapa literatur-literatur yang diperkirakan dapat digunakan. Kemudian literatur-literatur yang dipelajari tersebut diseleksi untuk dapat ditentukan literatur-literatur mana yang akan digunakan dalam penelitian ini. Sumber literatur didapatkan dari perpustakaan Universitas Pembangunan Pancabudi, buku-buku yang mengupas tentang Sistem Informasi berbasis web.

5. Pengumpulan Data

Data-data yang diperlukan adalah data kegiatan kelompok tani yang sudah dilaksanakan yang berada di desa klambir lima yang mana data nya di ambil adalah data manual.

6. Perancangan dan design

Pada tahap ini penulis akan merancang usulan sistem yang baru, penulis menggunakan metode perancangan sistem dengan model *Prototype*. *Prototype* adalah sebuah metode perancangan *software* yang banyak digunakan pengembang agar dapat saling berinteraksi dengan pelanggan selama proses pembuatan sistem dan terdiri dari 5 tahap yang saling terkait

7. Evaluasi akhir

Membuat laporan dari penelitian yang berisikan laporan penelitian terhadap masalah-masalah dan solusi yang ada pada objek yang diteliti oleh penulis.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Implementasi Sistem

Pengujian merupakan tahap uji coba terhadap sistem yang telah dibuat apakah sistem sudah sesuai dengan tujuan rancangan dari system informasi kelompok tani di desa klambir lima kebun. Sedangkan implementasi merupakan pengetesan rancangan system kepada warga atau kepada masyarakat yang terlibat dalam penelitian kelompok tani ini, dengan menggunakan data yang sesungguhnya dalam jangka waktu tertentu yang dilakukan oleh analis sistem bersama dengan user.

2. Hasil Perancangan Sistem

Hasil dari penelitian ini berisikan rancangan sistem informasi dengan figma yang berisikan tampilan website system informasi kelompok tani yang akan digunakan dalam membangun system informasi, dari hasil rancangan ini dapat memberikan kemudahan bagi programar dalam membangun system dan juga memberikan keringanan dalam proses pengerjaan.

a. Rancangan Menu Home

Tampilan ini merupakan tampilan awal yang lihat oleh user untuk mengetahui beberapa menu yang ada di system informasi kelompok tani klambir lima kebun seperti menu profile, menu kelompok tani, galeri , berita dan contact, dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 2. Tampilan Menu Home

b. Tampilan Menu Profile

Pada tampilan ini berisikan tampilan profile kelompok tani di desa klambir lima kebun, seperti menu sejarah kelompok tani dan visi misi dari kelompok tani yang berjalan sampai saat ini, pada menu ini menjelaskan informasi secara detail untuk profile yang ada di kelompok tani, serta memberikan informasi kepada masyarakat luas, dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 3. Menu Profile

c. Tampilan Menu Kelompok Tani

Pada menu ini berisikan kumpulan kelompok tani yang ada di desa klambir lima kebun. Tujuan pada menu ini dapat mengimputkan dan menampilkan jumlah kelompok tani yang ada di desa klambir

lima kebun untuk lebih di kenal oleh masyarakat luas, dan juga memberikan informasi baik secara internal mau eksternal, Seperti dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 4. Menu Kelompok Tani

d. Tampilan Menu Galeri

Tampilan menu galeri berisikan informasi mengenai foto kegiatan yang dilaksanakan oleh kelompok tani dengan tujuan memberikan informasi kepada masyarakat, seperti dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 5. Menu Galeri

e. Tampilan Menu Berita

Tampilan menu berita berisikan informasi kegiatan yang dilaksanakan baik secara internal maupun secara eksternal dengan isian informasi berupa foto dan tulisan dalam bentuk isian

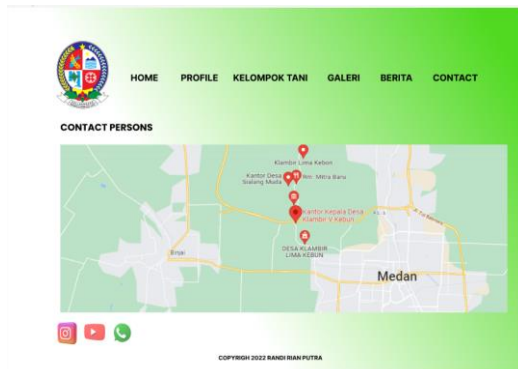
kegiatan yang sudah dilaksanakan, dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 6. Menu Berita

f. Tampilan Menu Contact

Tampilan menu contact merupakan tampilan pada system informasi kelompok tani yang memberikan informasi mengenai lokasi keberadaan kelompok tani dan juga no contact dari kelompok tani, menu ini menampilkan denah lokasi dari kelompok tani dalam bentuk google map, Dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

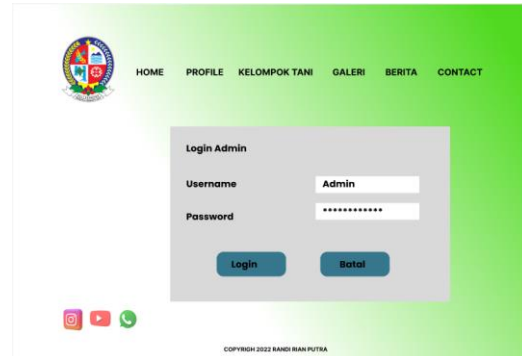


Gambar 7. Menu Contact

g. Tampilan Menu Login Admin

Tampilan menu login merupakan tampilan awal untuk admin agar bisa masuk ke menu home. Fungsi menu ini memberikan keamanan untuk system informasi kelompok tani, dengan menu login ini admin bisa login menggunakan akun yang sudah disediakan oleh system dan juga dapat menginputkan data yang sesuai dengan keperluan yang

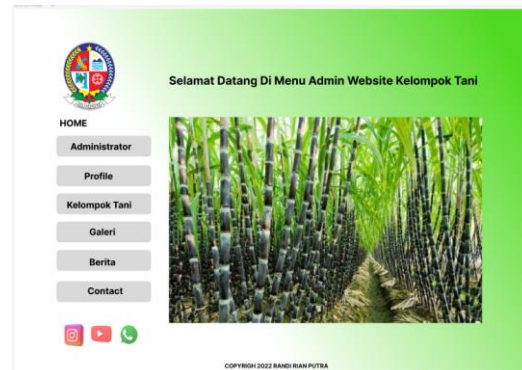
diharapkan sesuai dengan kegiatan kelompok tani di desa klambir lima kebun, dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 8. Menu Login Admin

h. Menu Home Admin

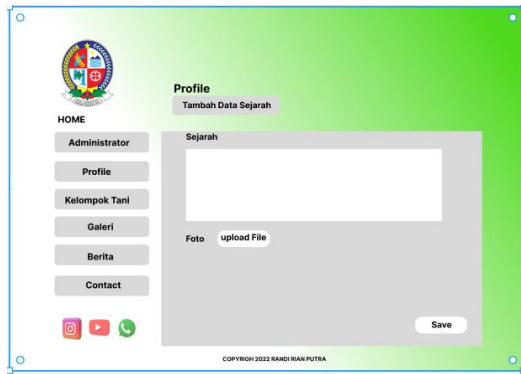
Tampilan menu home admin merupakan tampilan menu untuk pengimputan data system informasi kelompok tani terdiri dari menu pengimputan data profile, data kelompok tani, data galeri, data berita dan data contact, semua menu ini hanya admin yang bisa akses, seperti dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 9. Menu Home Admin

i. Menu Input Data Profile Admin

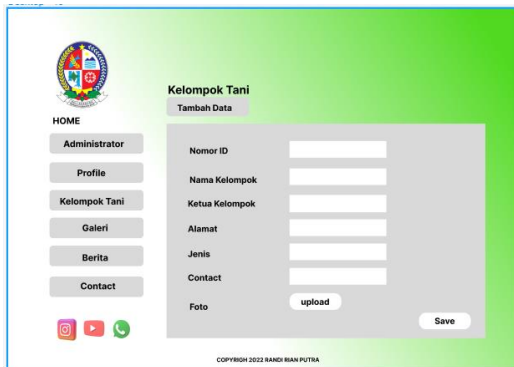
Pada tampilan menu input data profile berfungsi sebagai tempat pengimputan data sejarah dan data visi dan misi dari kelompok tani di desa klambir lima kebun, seperti dilihat pada gambar di bawah ini adalah tampilan menu input untuk data sejarah:



Gambar 10. Menu Profile Admin

j. Menu Input Data Kelompok Tani

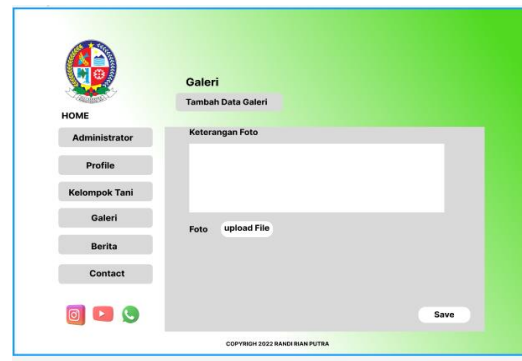
Pada menu input data kelompok tani berisikan proses pengimputan data berisikan proses pengimputan data kelompok tani, serta nama nama kelompok tani yang ada di desa klambir lima kebun lengkap dengan data ketua dan anggota dari kelompok tani, Seperti dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 11. Menu Input Data Kelompok Tani

k. Menu Input Data Galeri

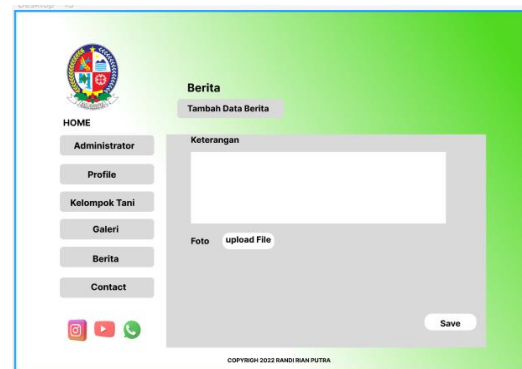
Pada tampilan ini berisikan proses pengimputan data gambar pada form galeri yang di inputkan oleh admin, data yang di inputkan lengkap dengan keterangan dan bentuk kejadian yang sudah dilakukan oleh kelompok tani desa klambir lima kebun seperti dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 12. Input Data Galeri

l. Menu Input Data Berita

Tampilan menu berita merupakan tampilan untuk proses pengimputan data informasi berita yang ada di pada kelompok tani desa klambir lima kebun berdasarkan jenis kegiatan yang sudah dilaksanakan sesuai dengan prosedur permintaan ketua kelompok, seperti dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 13. Menu Input Data Berita

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis sehingga menghasilkan perancangan sistem informasi kelompok tani, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa:

1. Dengan rancangan system ini dapat memudahkan dalam membangun system informasi kelompok tani di desa klambir lima kebun.
2. Proses rancangan system informasi kelompok tani dapat memberikan informasi kepada pihak kelompok tani,



dan dapat memberikan masukan kekurangan dari rancangan yang sudah di buat.

V. SARAN

Berdasarkan proses pengembangan yang telah dibangun, maka saran yang dapat diusulkan penulis yaitu sebagai berikut:

1. Perancangan sistem yang dibangun agar bisa lebih di kembangkan lagi.
2. Perancangan sistem dapat menyediakan tambahan informasi untuk menunjang kebutuhan kelompok tani dan juga dapat memberikan masukan dan saran dalam proses membangun sistem.
3. Pelaporan dapat di lengkapi dalam informasinya.

VI. DAFTAR PUSTAKA

- Kustiyaningsih, Y., & Devie, R. A. (2017). *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP & MySQL. In Edisi Pertama, Graha Ilmu*. Graha Ilmu.
- Maulana, K. (2019). Peran Kelompok Tani Terhadap Kondisi Perekonomian Petani. *Jurnal Pendidikan Teknologi Pertanian*, 5(2), 67. <https://doi.org/10.26858/jptp.v5i2.9671>
- Pambajeng, F. R., & Ardiansyah, A. (2019). Pengembangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi Cashoop Untuk Pengelolaan Keuangan Pribadi. *JSTIE (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, 7(1), 20. <https://doi.org/10.12928/jstie.v7i1.15801>
- Putra, R. R., Putri, N. A., & Wadisman, C. (2022). Village Fund Allocation Information System for Community Empowerment in Klambir Lima Kebun Village. *Journal of Applied ...*, 3(2), 98–104.
- Rizal, C., & Fachri, B. (2023). *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Qur ' an Edu Berbasis Android*. 10(1), 91–100. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v10i1.5621>
- Supiyandi, S., Rizal, C., & Fachri, B. (2022). Implementasi Model Prototyping Dalam Perancangan Sistem Informasi Desa. *Resolusi: Rekayasa Teknik ...*, 3(3), 211–216. <http://djournals.com/resolusi/article/view/611%0Ahttps://djournals.com/resolusi/article/download/611/396>
- Supiyandi, S., Rizal, C., Fachri, B., Eka, M., & Zufria, I. (2023). *Penerapan Spiral Method Dalam Pengembangan Sistem Informasi Desa Sebagai Keterbukaan Informasi Publik*. 4(2). <https://doi.org/10.47065/josh.v4i2.2960>
- Zwass, V. (2019). *Information System*. Britannica.